**성장과정**

**저는 어렸을 때부터 한번 하기로 한일은 성실하면서도 끈기 있게 수행하는 삶을 살아왔습니다.**

**소프트웨어 개발자가 되고 싶었던 저는 학사 시절, 소프트웨어 학을 배워왔습니다. 그러던 중 개발 역량에 대해 부족함을 느껴, 역량을 기르기 위해 학원을 등록하여 프로그래밍에 대한 교육을 받았습니다. 14개월이라는 긴 시간 동안 하루도 빠짐없이 교육에 참여하였고, 이는 저에게 향상된 개발 역량이라는 보상으로 찾아왔습니다. 이를 통해 포기 없이 성실하게 임하다 보면 좋은 결과로 되돌아온다는 교훈을 받을 수 있었습니다.**

**졸업 후 취업 준비를 하면서 자기 개발을 통한 발전이 필요하다고 느꼈고, 저는 또 다른 학원에 등록하여 FE 개발과 BE 개발에 대한 교육을 받아왔습니다. 이 과정을 통해 FE 개발과 BE 개발에 대한 개발 역량을 기를 수 있었습니다.**

**추가로 국비 과정을 통한 프로젝트에서 지금까지 길러온 개발 역량을 발휘해서 프로젝트를 완성할 수 있었습니다.**

**사회경험**

**대학 3학년에 시내 병원으로 봉사활동을 나간 적이 있습니다.**

**처음에는 병원 지리를 잘 모르시는 환자분들과 외부 손님들에게 말을 걸어 도와드리는 것이 힘들었던 적도 있습니다.**

**하지만 말 거는 것을 힘들어해서는 안 된다는 생각에 용기를 내어 환자분들과 외부 손님들께 다가갔습니다.**

**찾아가려 하는 병원과의 위치를 알려드리고, 잠시 입원해 계신 환자분이 산책을 나왔을 때는 말벗이 되어드리는 활동을 하였습니다.**

**봉사활동이 끝나고 집으로 가며, 저는 모르는 사람들에게 다가가 대화를 주고받으며 친해질 수 있다는 마음을 가지게 되었고, 이는 좋은 경험이라 생각합니다.**

**성격의 장단점**

**대학교 과제로 기계 학습과 딥 러닝의 차이점 및 적용 사례에 대한 조사를 적어오는 간단한 과제를 받았었습니다.**

**인터넷을 통해 기계 학습과 딥 러닝에 대해 검색한 결과 수많은 설명과 논문들에 대해 찾을 수 있었습니다.**

**저는 검색 후 나온 내용들을 정리하고자, 하나하나 읽어가면서 중복되는 내용이 있으면 하나로 합치고, 오타가 발견되면 다시 수정하는 과정을 통해 좋은 결과물을 완성할 수 있었습니다.**

**해당 과정을 거치고 완성된 과제물을 제출하는 것으로 담당하시던 교수님께 좋은 평가를 받을 수 있었습니다.**

**저는 사소한 일이 생기더라도 신중하게 해결하려 합니다.**

**팀 프로젝트 주제로 온라인 강의 사이트를 제작하던 중 강의평을 작성하는 페이지를 설계하고 있었습니다.**

**설계를 마치고, 설계된 디자인을 코드에 적용 후 결과를 확인하기 위해 테스트를 진행하였고, 설계와 조금 다른 디자인이 된 것을 확인할 수 있었습니다.**

**문제가 발생한 부분을 찾고자 작0성된 코드를 하나하나 살펴 가며, 문제가 발생한 코드를 찾아보았고, 찾아낸 코드의 디자인을 수정한 뒤 다시 한번 테스트를 통해 문제가 해결된 것을 확인할 수 있었습니다.**

**단점으로는 어떠한 일에서 결과가 도출될 때 바로 결정 내버리는 성급함이 단점이라 생각합니다. 성급하게 결정하려는 것 때문에, 다른 사람들과 함께 진행하고 있던 프로젝트가 무산될 뻔하기도 했습니다.**

**최근에는 성급한 성격을 개선하고자 막히는 곳이나 해결하기 어려운 곳이 발생할 때 팀원들에게 의견을 물어보고 피드백을 받은 뒤, 팀원들의 의견을 종합하여 좋은 결과물을 만들어 내는 방향으로 노력하고 있습니다.**

**위기 극복 사례**

**온라인 강의 사이트를 제작할 때였습니다. 처음에는 React 프로젝트로 제작하기로 하고 그에 맞는 코드로 작성하고 있었습니다. 그러던 중 팀원들과의 회의 중 React프로젝트에 TypeScript라는 언어를 적용하여 프로젝트를 진행하자는 의견이 나왔습니다.**

**해당 언어에 대해 처음 접한 상태였고, 새로운 언어를 사용하는 것이 프로젝트 진행에 있어 차질이 생기지 않을까 걱정도 했습니다. 하지만 새로운 언어를 알아보고 싶은 호기심이 생겨났고, 해다 언어가 어떻게 사용되는 것인지 확인해 보았습니다.**

**찾아 보니 기존의 React 프로젝트가 사용하던 JavaScript와 큰 차이가 없는 것을 알 수 있었고, 새로운 언어를 익히는 것에 걱정이 없어진 저는 기존 React 프로젝트의 JS를 TypeScript 형식으로 변환 후 테스트를 진행하였고, 큰 오류 없이 잘 작동되는 것을 확인할 수 있었습니다.**

**결과적으로 저는 새로운 언어를 알 수 있었고, 프로젝트 진행에는 큰 문제가 없어 끝까지 진행할 수 있었습니다.**

**지원동기**

**어렸을 때부터, 컴퓨터에 대한 흥미를 가진 상태 학창 시절을 보내었고, 이후 전공을 소프트웨어학으로 배웠습니다. 소프트웨어학을 배우면서 학원을 통해 기초적인 개발 역량에 대해 익혀 왔고,**

**졸업 후 취업 준비를 하면서 부족한 개발 능력을 키우기 위해 백엔드 개발과 프론트엔드 개발에 대해 배우게 되었고, 그 중에서 서비스와 서버 간의 데이터 통신이 원할하게 연결될 수 있도록 개발하는 백엔드 개발자에 대해 관심이 생기게 되었습니다.**

**저는 어떠한 서비스를 많이 이용하시는 분들께서 양질의 서비스를 제공할 수 있게 뒤에서 개발 및 관리하는 백엔드 개발자에 지원하게 되었습니다.**

**입사 후 포부**

**회사에 입사하게 된다면 백엔드 개발자로서 노력해온 경험을 바탕으로 회사에서 요구하는 역량보다 부족한 역량이 있다면, 해당 역량을 빠르게 익혀서, 스스로의 전문성을 높이도록 노력하겠습니다.**